INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

CENTRO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS

No.8

NARCISO BASSOLS

ANALISIS Y PLANEACION

CONTROL DE PRÁCTICAS Y VISITAS (UPIS)

Alumnos:

* Coronado Llanos César Adrián
* Cruz San Juan Moisés Tonatiuh
* Dueñas Cruz Ana Maeli
* García Corona Saúl
* Ramos Díaz Enrique

Materia: Proyecto Informático Grupo: 6IM13

cONTROL DE VISITAS & pRáCTICAS

# pLANEACIÓN

**Necesidad del usuario. Unidad Politécnica de Integración Social (UPIS):**

Contar con un software que tenga la capacidad de facilitar la introducción de información relacionada con las prácticas y visitas realizadas por el CECyT. Así como establecer la comunicación entre profesores designados y encargados de dichas actividades.

**Objetivo:**

Agilizar, sistematizar y automatizar el llenado de los formatos requeridos para el control de visitas y prácticas en UPIS para facilitar el manejo de información y evitar confusiones con la misma.

**Factibilidad:**

* **Técnica:** Se requerirá un sistema utilizando un lenguaje de programación (en nuestro caso orientado a objetos). La programación orientada a objetos basicamente define una serie de conceptos y tecnicas de programación para representar acciones o cosas de la vida real basada en objetos, debido a esto se puede vincular conceptos, clases, objetos, métodos, etc. Los objetos son encapsulaciones abstractas de información, junto con los procedimientos y objetos para manipularla.

El programa que se utilizará sera Visual Studio 2010 (lenguaje de programación orientado a objetos) y Microsoft Access 2013 (realización de bases de datos), de tal manera que será necesario poseer con el sistema operativo de Windows 7 o posterior. Con un mínimo de 2 Gigabytyes de memoria RAM, una velocidad mínima del procesador de 1.5 Ghz, y la versión mas actual de PLUGIN de JAVA.

El software del plugin[[1]](#footnote-1) de Java es un componente que permite applets[[2]](#footnote-2) escritos en el lenguaje de programación de Java para ejecutar en varios exploradores.

Una vez que se cuenta con estos requerimientos, se identificarán las bases de datos necesarias para la realización de dicho software, posteriormente se desarrollarán los modelos lógicos para poder establecer una conexión entre las bases de datos a través de llaves primarias y foráneas, por consiguiente se empezara a elaborar el diseño con Visual Studio y la captura de las bases de datos en Access. Finalmente se establecerán conexiones entre las bases de datos con Visual Studio y poder generar un ejecutable.

* **Operacional:** Se utilizará en el área de UPIS, puede ser utilizado por todo el personal que labora en esa unidad debido a que el software tendra una gran facilidad de manejo.

El usuario final contará con un manual para el manejo del software para que la implementación de éste tenga los mejores resultados. Ademas que tendra una capacitacion asi como un medio de contacto en caso de alguna duda que no pueda resolver dicho manual.

El manual contará con todo lo necesario para poder desempeñar el software de manera correcta, desde el procedimiento de instalacion, hasta preguntas en caso de errores.

# ANALISIS

Este software traerá como resultado la disminución de errores en la informacion que se maneja; serán más veloces los procesos involucrados, y se conseguirá la automatización de estos mismos.

**Ventajas**

Será programado de una forma que tanto directivos como docentes sean capaces de manejar el software de una manera sencilla, y no sera necesario poseer conocimientos avanzados de computacion.

Por medio del manual, se especificará el correcto uso del software, contemplando posibles errores y preguntas frecuentes del usuario.

Será muy eficiente en su funcionamiento, de tal manera que el usuario solamente ingrese datos e impríma dicha informacion que plasmará.

También sera utilizado como medio de comunicacion con los profesores y empresas con las que se puede tener un acuerdo para realizar dichas acciones.

**Desventajas**

El usuario debera tener una noción sobre bases de datos.

Será necesario que las bases de datos sean instaladas en cada computadora, donde se requiera utilizar el programa y estas son muy numerosas.

La información siempre estará a disposición del usuario y puede ser modificada o alterada .

1. Herramienta que añade nuevas funciones a una aplicación [↑](#footnote-ref-1)
2. Aplicación que se ejecuta en otro software para funcionar [↑](#footnote-ref-2)